Тема 33

**Загрузка флеш роликов на уровни.**

Специальность: 270111 «Прикладная информатика»

Дисциплина: Мультимедийные технологии

**Тема:** Загрузка флеш роликов на уровни

**Вид занятий:** Лекция

**Тип занятия:** Урок усвоения новых знаний

Методы обучения: Словесный, наглядный.

Межпредметные связи: Информатика.

Продолжительность: 80 мин.

**Цель урока:** Научиться настраивать эффекты и демонстрацию мультимедийных роликов

Познакомить студентов с настройками представления загрузки и

создайния флеш роликов

*Образовательные:*

на примере имеющейся презентации изучить способы добавления в слайды анимационных эффектов и звука.

*Воспитательные:*

воспитывать у студентов гармоничное восприятие компьютерных технологий;

воспитывать интерес к творческой и исследовательской работе.

*Развивающие:*

развить представления о применении презентаций;

научится работать с одной из известных программ для создания презентаций.

**План урока:**

Организационный момент (3 мин.).

Проверка готовности группы и аудитории к уроку. Психологический настрой на урок.

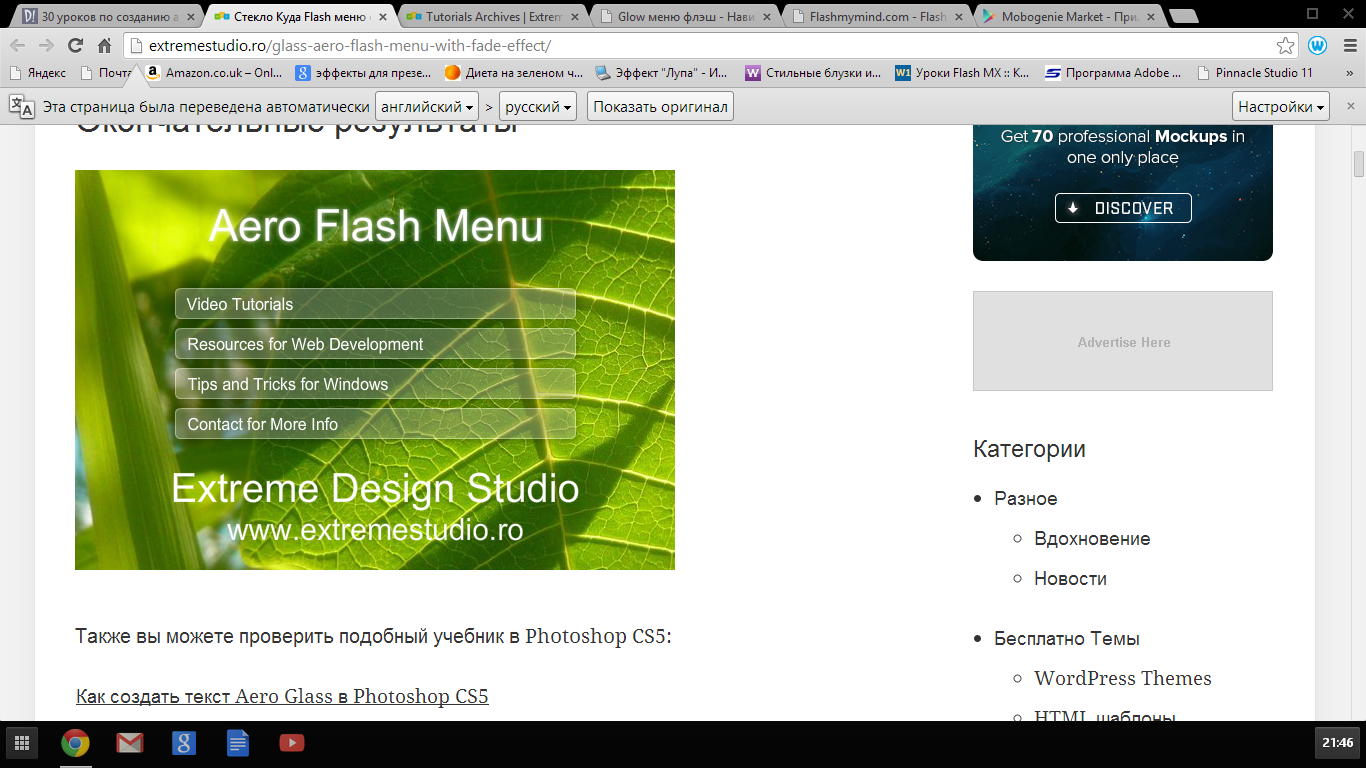
2. Постановка темы (1мин.)

«**Загрузка флеш роликов на уровни»**

Постановка целей урока и знакомство с формой урока. (5 мин.)

4. Закрепление и обобщение знаний, полученных на предыдущих занятиях. (11 мин.)

Окончательные результаты



Шаг 1 - Настройки документа

Откройте Adobe Flash CS3 и создать новый файл (Ctrl + N) с Action Script 2 и нажмите ОК.

 Изменить меню - Документ (CTRL + J) и установите:

* Размеры - ширина - 600 и высота - 400
* Частота - 25
* Цвет фона - белый и нажмите кнопку ОК

Найти прохладный обои с листьями и сократить его до 600х400, или вы можете использовать эту картинку.

Теперь перетащите эту обои в Flash.

* Будьте уверены, после перетаскивания, что ваша картина должна иметь 600х400 размер. Так щелкните на нем и перейти от панель свойств ширину и высоту и X - Ось Y на 0,0

Теперь Layer 1, чтобы "фон" и создать еще один и переименовать его "тело"



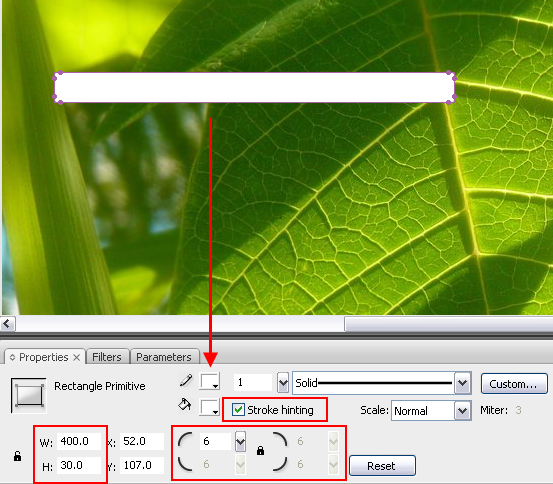
Шаг 2 - Рисование прямоугольников

Блок фоновый слой, щелкнув рядом с цветом слоя.

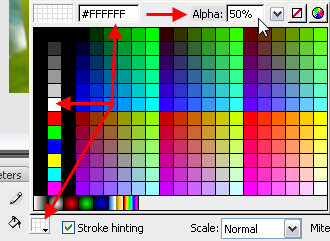
Выберите тела слой и нарисуйте белый прямоугольник с белой каймой , используяRectangle Primitive Tool

Ваш прямоугольник должен иметь

* 400 Ширина и 30 Рост
* Радиус закругления углов прямоугольника - 6
* Ход Хинтинг Проверено



Установите Fill Opacity на 50%



Выберите прямоугольник и перейдите к Меню изменения - Преобразовать в символ или нажмите F8 и выберите Тип: фрагмент ролика и нажмите кнопку ОК.

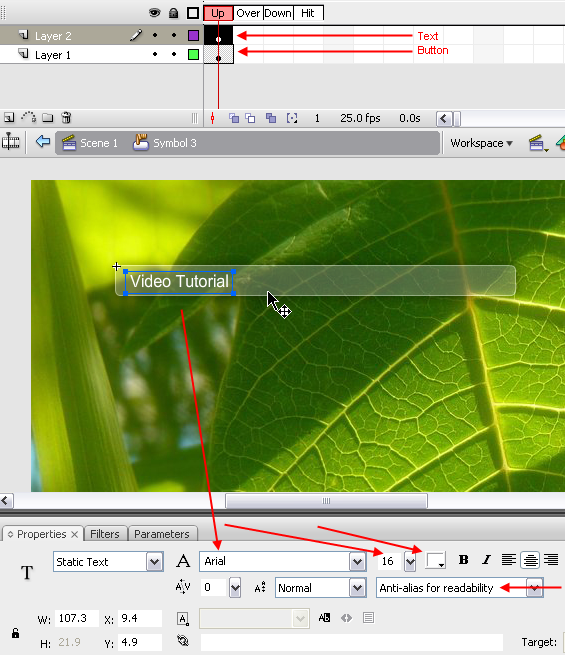
На панель Properties , Нажмите на Цвет выпадающего меню и Select Альфа до 50%

На панели Фильтры , на кнопку Плюс и Добавить Glow Фильтр с:

* Размытие X, Y до 10
* Черный цвет
* Прочность: 150%
* Качество: Высокое

Вы должны иметь это:

Теперь выберите объект и перейти к Изменить меню - Преобразовать в Sybmor илинажмите F8 и выберите Type - кнопки и нажмите ОК.

Дважды щелкните вашу кнопку и внутри него,  вставьте новый слой и создавать текст, используя Text Tool - 

Шаг 3

Добавим немного эффект затухания на Ролловер.

Немного прямо над слоями 4 Действия мыши: UP - OVER - ВНИЗ - HIT

Нажмите на блоке ниже НАД действий и нажмите F6 или щелкните правой кнопкой мыши и Вставить ключевой кадр для всех 2-х слоев

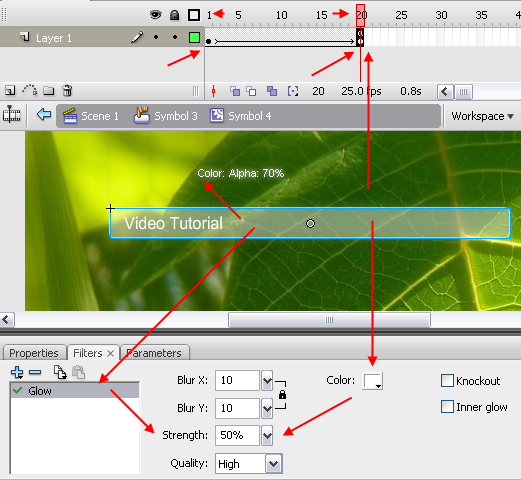
Выберите объект из НАД действий и нажмите F8 и конвертировать его в Movie Clip снова.

Дважды щелкните по нему и выберите кадр 20 и нажмите F6 или щелкните правой кнопкой мыши - Вставить ключевой кадр.

- Между кадре 1 и 20 правой кнопкой мыши и выберите Create Motion Tween.

- На последнем кадре нажмите свой объект и установить Альфа до 70% и от Фильтры, 50% Прочность и белый цвет

- И нажмите клавишу F9 для действия Window и писать стоп (); на последнем кадре. Вы должны иметь это:



Шаг 4

Теперь мы должны умножить нашу кнопку. К Root.



Выберите кнопку и нажмите клавиши CTRL + C для копирования и после CTRL + SHIFT + V, чтобы вставлять в том же месте и двигаться с SHIFT + стрелки для перемещения немного вниз, рядом с вашим первой кнопки.

Хорошо теперь ваши кнопки одинаковы. Каждый раз вы изменить что-то на любой кнопке он будет изменять для всех. Итак, что мы должны сделать?

Щелкните правой кнопкой мыши на вторую кнопку и выберите Duplicate Symbol и нажмите кнопку ОК.

Двойной щелчок, и вы можете свободно менять свой ​​текст теперь для обоих слоев!(использовать CTRL + C и CTRL + SHIFT + V, чтобы вставить в том же месте)

- Action Script Код для вашего кнопки:

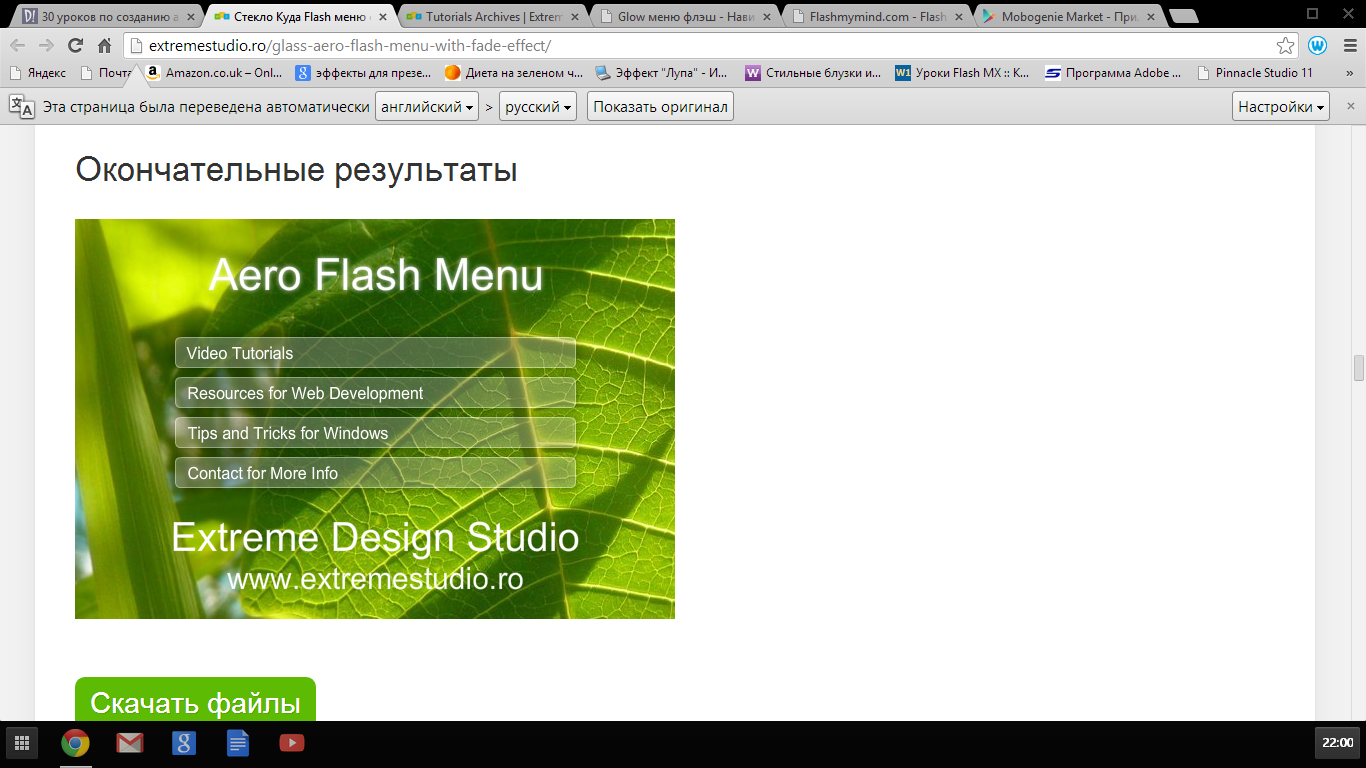
на (выпус{

GetUrl ("http://extremestudio.ro/?cat=3", \_blank); / / \_blank или \_self

}

Повторите эти шаги для каждой кнопки вы копируете и вставляете.

Окончательные результаты



Контрольные вопросы (10 минут)

1 Что такое анимация

2 Что относится к настройкам анимации

3 Что необходимо сделать, чтобы назначить тот или иной эффект

4 Как настроить время показа

5 Как добавить в мультимедийную презентацию музыку и звуковые эффекты

Литература

2 Microsoft Office 2007. Шаг за шагом: Практ. пособ. / Пер. с англ. – М.: Издательство ЭКОМ, 2009. – 792 с.: ил.

3 Симонович С.В. и др. Информатика: Базовый курс. – СПб.: Питер, 2006. -640с.: ил.