**Лабораторная работа №28**

**Тема:** Создание именованных видов

**Цель:** Научиться создавать именованные виды

**Основные сведения**

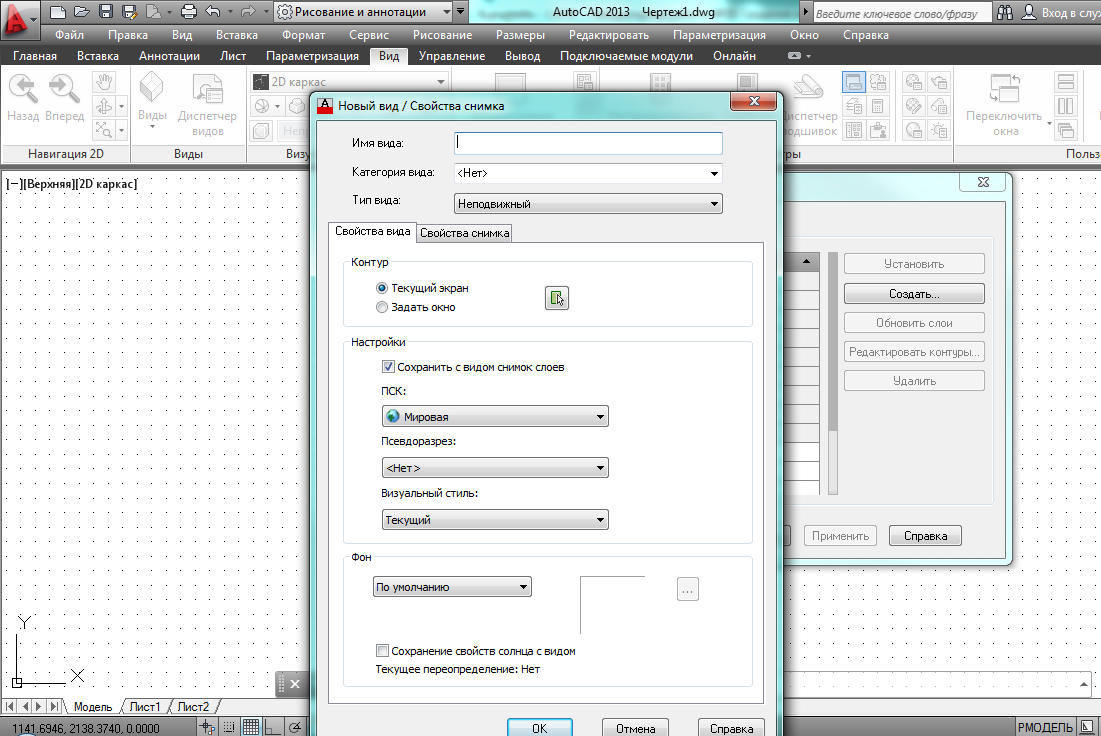
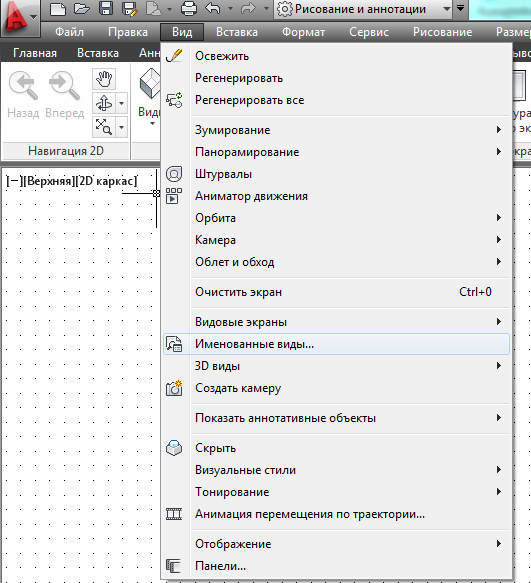
**Вид** — это область чертежа, выведенная на экран с определенным масштабом и записанная для ее последующего восстановления с сохраненными параметрами.

Вид создается для того, чтобы сократить повторения операций по масштабированию и панорамированию отдельных фрагментов чертежа. При этом сохраняется информация о масштабном коэффициенте и границах фрагмента, созданного один раз и записанного в базу данных чертежа. В результате появляется возможность быстро обратиться к этому виду, используя механизм работы с видами.

### СОЗДАНИЕ ВИДА в AutoCAD

Для создания нового вида, находясь на текущем виде, необходимо выполнить следующие действия.

* Настроить экран, поместив в него требуемую часть чертежа в нужном масштабе.
* Выбрать меню Вид (View).
* Выбрать пункт «Именованные виды» появившемся диалоговом окне нажать кнопку New (Новый) .



* Задайте «Имя вида» и нажмите кнопку ОК.

Также можно создавать сразу несколько видов, не выходя при этом из окна New (Новый).

В AutoCAD можно использовать видовые экраны двух видов, хотя они создаются одной командой (меню ВИД - Видовые экраны):

1. **Неперекрывающиеся** видовые экраны – создаются только в пространстве МОДЕЛИ. При создании нескольких видовых экранов (более одного) разделяют графическую зону экрана на заданное число частей, на которых можно задать разные масштабы отображения детали.

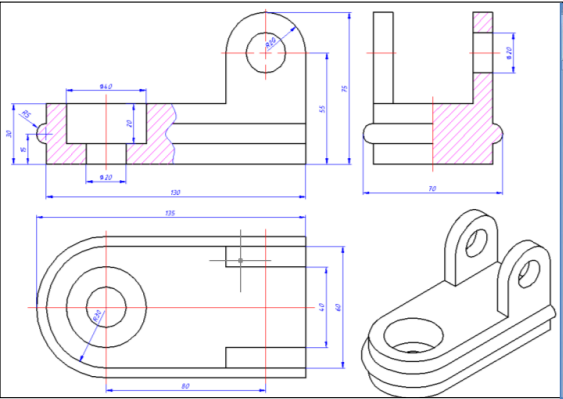
2. **Плавающие** видовые экраны – создаются только в пространстве ЛИСТА. Они используются при компановке чертежа, для отображения разных видов или отдельных фрагментов.

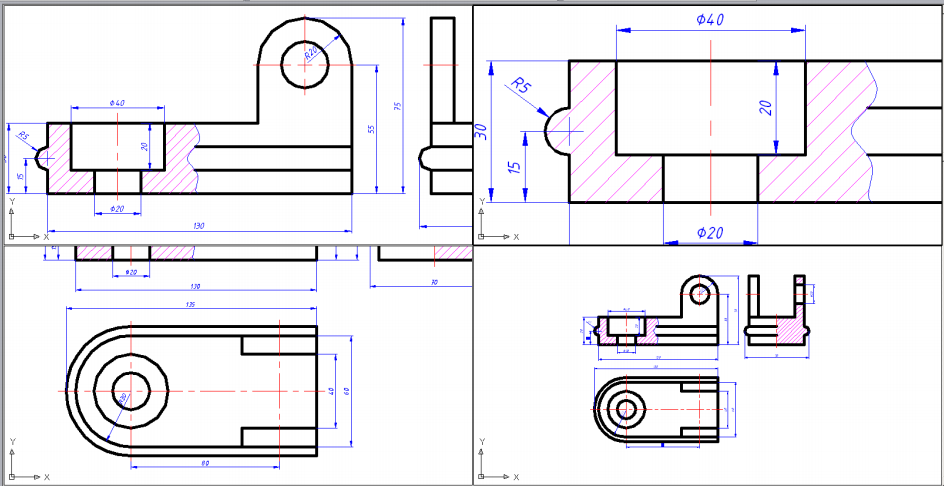
**Выполнение работы:**

1. Изучить основные сведения.
2. Создать в программе AutoCad чертёж детали.
3. Создать именованные виды.
4. Сохранить в формате **(\*.dwg)**.
5. Ответить на контрольные вопросы.

**Задание №1**

|  |
| --- |
| 1. Начертить чертеж в программе AutoCAD с использованием **видовых экранов.** Применить команды редактирования. Использовать слои в работе с деталью. |
| 1. Применить неперекрывающиеся видовые экраны с помощью команды меню Вид-Видовые экраны, выбрать различные варианты, остановиться на 4ВЭкрана. |
| 1. Использовать различные масштабы вида детали в видовом экране. |
| 1. Сохранить чертеж. |
| 1. Показать преподавателю. |





**Задание №2.** Ответьте на вопросы:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Что такое Видовые экраны? |  |
| 1. Какие команды используются в работе видовыми экранами? |  |
| 1. Какие команды вы использовали при построении чертежа детали? |  |

**Задание №3.** Сделайте вывод о проделанной лабораторной работе:

|  |
| --- |
|  |
|  |