**Тест**

**для проверки знаний**

**по разделу «Другие виды математического программирования и теория игр»**

**по дисциплине «Математические методы»**

**для специальности 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»**

(в электронном виде, правильный ответ на первом месте).

1 Вывод о том, что задача о назначениях решена венгерским методом, можно сделать после

+второго шага

первого шага

третьего шага

четвертого шага

2 Оптимизационными являются задачи

+линейного и нелинейного программирования

имитационного моделирования

стохастического программирования

динамического программирования

3 Игрой в Теории игр называют

+модель многократно повторяющейся конфликтной ситуации

выбор одного из возможных действий

последовательность ходов

конфликтную ситуацию, разрешаемую за ряд ходов

4 В ТИ выбор одного из предложенных правилами действий и его осуществление называется

+ходом

игрой

партией игры

стратегией

5 В Теории игр не существуют ходы

+неслучайные

случайные

волевые

личные

6 Максимальное значение из всех min **aij** в строке платежной матрицы называется

+нижней ценой игры

верхней ценой игры

ценой игры

седловой точкой

7 Не существует игр

+множественных

парных

коалиционных

одноходовых

8 Задачи, в которых нелинейны ограничения и/или целевая функция, относятся к задачам

+нелинейного программирования

линейного программирования

стохастического программирования

динамического программирования

9 Поиск оптимального решения в условиях неопределенности ведётся в …?

стохастическом программировании

динамическом программировании

имитационном моделировании

нелинейном программировании

10 Выигрыш одного игрока равен проигрышу другого

+в конечной одноходовой игре двух лиц с нулевой суммой

в конечной многоходовой игре двух лиц с нулевой суммой

в конечной одноходовой игре двух лиц

в коалиционной игре

Преподаватель Ладовер Т.М.