**Практическая работа №7**

**Тема:** Объектная привязка.

**Цель:** Изучение и применение методов построения, с помощью объектной привязки, в AutoCad*.*

**Оборудование**: ПК, AutoCAD.

**Теоретическая часть**

Иногда новые объекты на чертеже должны быть привязаны к ранее вычерченным. В AutoCAD имеется функция объектной привязки–objectsnap, которая позволяет задавать новые точки относительно характерных точек уже существующих геометрических элементов.

Запуск объектной привязки можно осуществить несколькими способами:

* Открыть панель Оjectsnap (Объектная привязка) из стандартной панели инструментов. В ней можно выбрать желаемый тип объектной привязки.
* С помощью контекстно - зависимого меню при щелчке правой кнопкой мыши.
* С помощь панели инструментов OSNAP.
* С помощью кнопки команды OSNAP, находящейся в строке состояния.

**Параметры объектной привязки.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Параметр** | **Аббревиатура** | **Графические элементы, по отношению к которым можно использовать** |
| Center (Центр) | Cen (Ц) | Окружности, эллипсы, дуги. |
| Perpendicular (НОРмаль) | Per (Нор) | Проводит перпендикуляр. |
| Tangent (кАсательная) | Tan(А) | Проводит касательную к объекту. |
| Node (Узел) | Nod (У) | Точки |
| Insection (Твставки) | Ins (Т) | Точка вставки текста или блока. |
| Nearest (Ближайашя) | Nea (Б) | Ближайшая точка любого объекта |
| Parallel( Параллельно) | par | Продолжает отрезок параллельно существующей линии. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Параметр** | **Аббревиатура** | **Графические элементы, по отношению к которым можно использовать** |
| Endpoint (Конточка) | End (К) | Отрезки, дуги. |
| Midpoint (Середина) | Mid (С) | Отрезки, дуги |
| Intersection (Пересечение) | Int (П) | Пересечение отрезков, окружностей, дуг. |

**Свойства объектной привязки**.

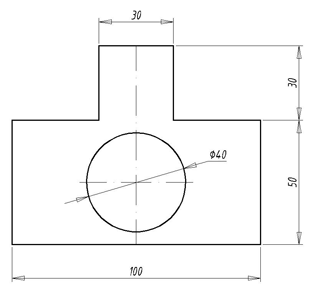
* Сама точка отмечается маркером: его форма зависит от параметра, которому соответствует найденная характерная точка.
* Возле точки появляется контекстная подсказка привязки (AutoSnapToolTip).
* Графический курсор «притягивается» к характерной точке. Это средство названо разработчиками программы «магнитом».

**Выполнение работы:**

**Задание №1**

1. Запустить программу.
2. Изучить основные сведения.
3. Выполнить чертеж, применяя объектную привязку при построении.
4. Сохранить работу «Практическая работа 7».
5. Ответить на контрольные вопросы.
6. Показать преподавателю.

|  |
| --- |
| 1. Пуск – AutoCAD– Создать файл чертежа. |
| 1. Выполнить настройку экрана. |
| 1. Выполнить чертеж, применяя объектную привязку. |
| 1. Сохранить файл. |
| 1. Ответить на контрольные вопросы. |
| 1. Показать работу преподавателю. |



**Задание №2.** Ответьте на вопросы:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Для чего предназначены средства объектной привязки? |  |
| 1. Перечислите функции объектной привязки |  |
| 1. Где происходит настройка команд объектной привязки? |  |

**Задание №3.** Сделайте вывод о проделанной практической работе:

|  |
| --- |
|  |
|  |